











電子學習











電子學習

- ■目標:
 - 培養學生積極學習的態度
 - 營造全校自主學習的氣氛
 - 深化學生自主學習的能力
 - 尊重學生個別差異,利用電子工具照顧學習需要
 - 令不同能力的學生都能發揮潛能

電子學習

■策略 - 日常教學

- 課堂教學
 - 全校課室及活動室已配置了電子白板、電腦、投影機及實物投影機
 - 學校現時有超過140部平板電腦 (iPad), 讓老師在課堂中進行互動教學
- 校園自學角落
 - 學校四周的各個自學牆上貼滿了各種可供學生學習的趣味資料,例如:世界地圖、中國地圖、香港地圖及名勝、各國國旗和名勝等,學生可用平板電腦掃瞄QR code自學

電子學習

■策略 - 日常教學

- STEAM 課程
 - 本校設有本校老師親自教授的編程課(Hour of Code)的課堂,透過生動有趣的任務和遊戲方式,讓學生更容易掌握編程的技巧
 - 另有機械人的課餘興趣班,教學生運用平板電腦學習編程,用來操作mBot 機械人進行 各種任務,以提升學生對 STEAM 的學習動機及能力。

- 資訊科技科

- 由一年級開始按部就班,教授不同類別的知識,例如電腦器材的基本使用、資訊科技 素養和使用禮儀、編程及其他軟件的使用等等,加強科技與現實生活的聯繫,裝備我 們的學生迎接資訊科技的年代。
- 在六年級課程中,學生更會學習Micro: bit,進一步發展他們的計算思維,提升學生解難及創新能力。

電子學習

■策略 - 自主學習

- VLE網上學習平台
 - 有系統地整合課前、課內及課後的學習模式,使學生從小開始培養正確的學習習慣
 - **學生可以**查閱**老師提供的教材、**提交測驗、作業及查閱分數,深化自主學習的能力
- 校園電視台
 - 展示學生在校內外不同領域的優異學習成果和有趣的學習內容
 - 成為互動學習平台,讓學生透過觀看電視台節目,如普通話、英語及朗誦技巧等,在 課餘的時間進行學習
- 學科網上學習平台
 - 每個學科更提供不同的自學網站,提供更多網上練習及遊戲,增加學習的興趣

電子學習

日常教學

提升學生學習效能及動機

自主學習

供學生課外延伸學習

課堂 教學 校園自 學角落

STEAM 課程 資訊科 技科 VLE 網上學 習平台

校園 電視台

學科學 習工具

電子學習

日常教學

提升學生學習效能及動機

自主學習

供學生課外延伸學習

課堂 教學 校園自 學角落 STEAM 課程 資訊科 技科 VLE 網上學 習平台

校園 電視台

學科學 習工具

課堂教學 - iPad

學校現時有超過140部平板電腦 (iPad), 供各學科在課堂裏使用,增加課堂的互動性和提升學生學習動機。







同學用平板電腦進行課堂遊戲

一年級學生利用平板電腦進行學習

課堂教學 - 中文科



學生運用平板電腦學習 課堂內容·辨別不同的 感官描寫,並運用不同 的感官(視覺、觸覺、 嗅覺、聽覺、味覺)描 寫大自然的環境,豐富 文章內容·描寫景物時 寫得生動。

課堂教學 - 中文科

步移法寫作

- 中文科任利用平板電腦,教授步移法寫作。
- 學生帶着平板電腦遊走校園,並利用應用程式拍照和紀錄所見所聞, 之後科任利用學生紀錄的材料,協助學生完成寫作。



課堂教學-英文科

■ 英文科任會在課堂裏應用不同軟件,例如Kahoot、nearpod、Quizizz等等進行課堂活動,增加趣味性之餘,又可以鞏固學生的知識。





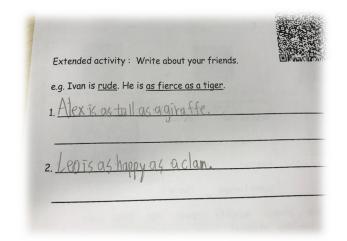






課堂教學-英文科

■ 英文科任會在課堂裏應用不同軟件,例如Kahoot、nearpod、Quizizz等等進行課堂活動,增加趣味性之餘,又可以鞏固學生的知識。

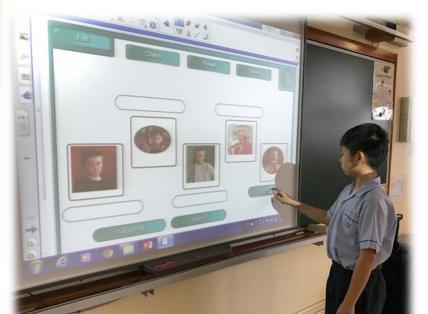












課堂教學-數學科

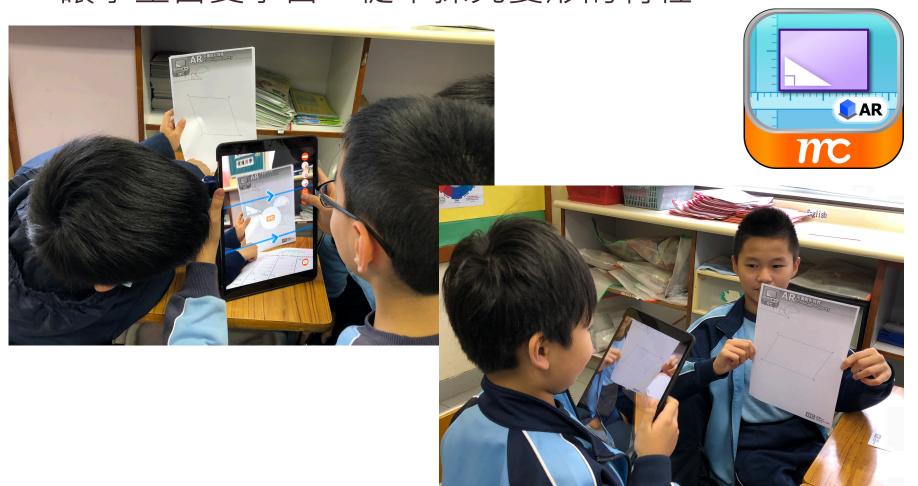
■ 數學科任會在課堂裏應用不同軟件,令數學概念具體化和遊戲化,加深 學生的認知和理解。

應用程式	適用年級及課題	
活動時間	P.2及P.3時間	
方塊圖	P.3方塊圖	
七巧板	P.4圖形拼砌	
面積	P.4面積的認識	
旋轉圖形	P.4對稱 P.5旋轉對稱	
截面	P.2及P.5立體圖形	
頂棱面	P.2及P.5立體圖形	
摺紙圖樣	P.5立體圖形	

其他數學Apps	適用年級及課題	<u>功能</u>
Water logic	P.3容量(增潤)	利用邏輯推理,把指定容 量的水倒到指定的量杯
火柴遊戲大戰	P.3-P.6(增潤)	移動火柴去解決拼圖問題
Tangram HD	P.4圖形拼砌	電子七巧板·內有不同的 七巧板圖案
Symmetry Drawing	P.4 對稱圖形	只需畫出對稱圖形的一邊, 另一半的對稱圖形會自動 展示
Symmetry Exercises for Kid	P.4 對稱圖形	在格仔紙上繪畫對稱圖形
Face Symmetry Tester	P.4 對稱圖形	可拍影及出現對稱的面孔

課堂教學-數學科

■ 學生運用平板電腦(應用程式:AR平面圖形特性)進行互動活動, 讓學生喜愛學習,從中探究菱形的特性

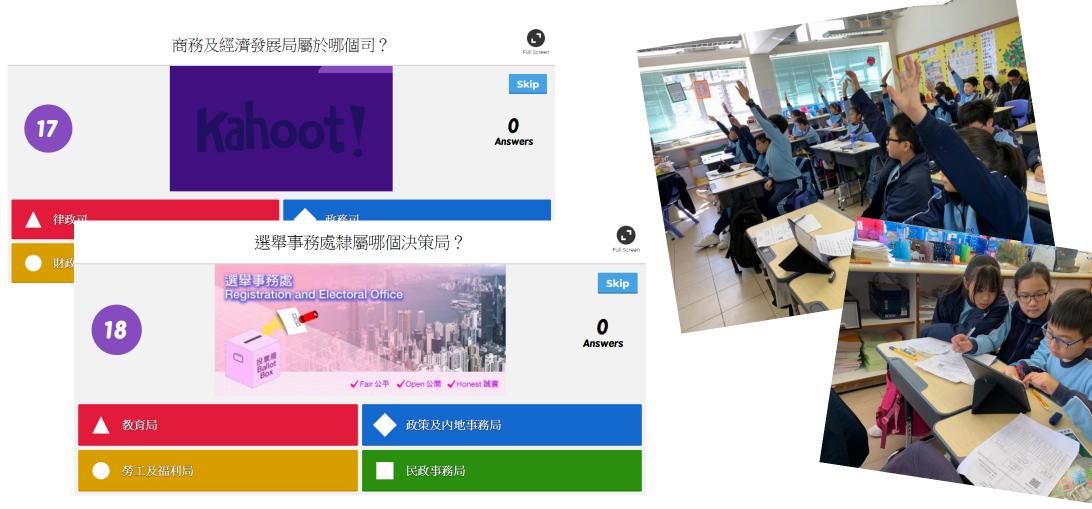




課堂教學-常識科

■ 科件會提供影片及網址供學生預習,並透過提問檢視預習情況。

■ 亦會多運用平板電腦讓學生進行互動活動,增加趣味性



課堂教學

■ 其他學科,例如音樂科、視藝科,也會利用相關的應用程式教



電子學習

日常教學

提升學生學習效能及動機

自主學習

供學生課外延伸學習

課堂 教學 校園自 學角落 STEAM 課程 資訊科 技科 VLE 網上學 習平台

校園 電視台

學科學 習工具

校園自學角落

■ 學校四周的環境皆是學習的地方,牆上貼滿了各種可供學生學習的趣味資料,例如:世界地圖、中國地圖、香港地圖及名勝、各國國旗和名勝等,各個自學牆均使用了QR code,學生可用平板電腦掃瞄





山頂凌霄閣 The Peak Tower 360度全景

自學牆-香港地圖地標



電子學習

日常教學

提升學生學習效能及動機

自主學習

供學生課外延伸學習

課堂 教學 校園自 學角落 STEAM 課程 資訊科 技科 VLE 網上學 習平台

校園 電視台

學科學 習工具

STEAM 課程

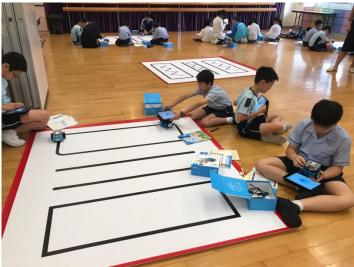
SJEAM @ 純小機械人

■ 為配合 STEAM 課程發展,本校設有機械人的課餘興趣班,教學生運用平板電腦學習編程,用來操作mBot 機械人進行各種任務,以提升學生對 STEAM 的學習動機及能力。



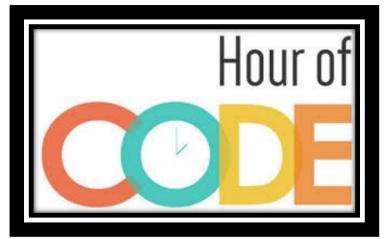






STEAM 課程

■ 另外,在多元智能課中,亦設有Hour of Code的課堂,由本校老師親自教授,透過生動有趣的任務和遊戲方式,讓學生更容易掌握編程的技巧。







電子學習

日常教學

提升學生學習效能及動機

自主學習

供學生課外延伸學習

課堂 教學 校園自 學角落 STEAM 課程 資訊科 技科

VLE 網上學 習平台

校園 電視台

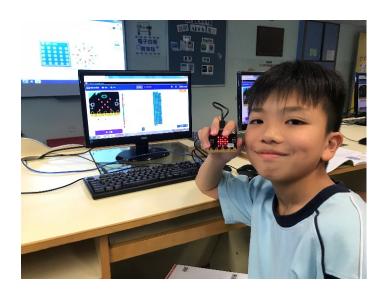
學科學 習工具

資訊科技科

- 由一年級開始,資訊科技科會按部就班,教授不同類別的知識,例如電腦器材的 基本使用、資訊科技素養和使用禮儀、編程及其他軟件的使用等等,加強科技與 現實生活的聯繫,裝備我們的學生迎接資訊科技的年代。
- 在六年級課程中,學生更會學習Micro: bit,進一步發展他們的計算思維,提升 學生解難及創新能力。







電子學習

日常教學

提升學生學習效能及動機

自主學習

供學生課外延伸學習

課堂 教學 校園自 學角落 STEAM 課程 資訊科 技科 VLE 網上學 習平台

校園 電視台

學科學 習工具

- 利用網上學習平台,有系統地整合課前、課內及課後的學習模式,使學生從小開始培養正確的學習習慣
- 學生可以在此查閱老師提供的教材、提交測驗、作業及 查閱分數,在課餘進行自學。



登入網址 https://hkedcity.instructure.com





rthk hk

·可在學校網頁下方, 按VLE計劃的圖示進入網頁



- 利用學生帳戶登入 (見手冊P.96)
- 學生可以在此查閱老師提供的教材、提交測驗、作業及





登入網址 https://hkedcity.instructure.com

• 學生亦可下載應用程式, 方便查閱內容及提交功課

Android: https://play.google.com/store/apps/details?id=com.instructure.candroid&hl=zh_HK iOS: https://itunes.apple.com/hk/app/canvas-by-instructure/id480883488?l=zh&mt=8



電子學習

日常教學

提升學生學習效能及動機

自主學習

供學生課外延伸學習

課堂 教學 校園自 學角落 STEAM 課程 資訊科 技科 VLE 網上學 習平台

校園 電視台

學科學 習工具

學校網頁 →校園電視台

✔ 展示學生在校內外不同領域的優異學習成果

✔ 互動學習平台:透過觀看電視台播出的節目進行學習,如普通話、英語及

* SYTV.

朗誦技巧等。



電子學習

日常教學

提升學生學習效能及動機

自主學習

供學生課外延伸學習

課堂 教學 校園自 學角落 STEAM 課程 資訊科 技科 VLE 網上學 習平台

校園 電視台

學科學 習工具

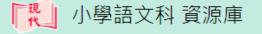
學校網頁→學習平台

✓學生可以在學習平台按學科選取不同的網上學習工具



學校網頁例:中文科

→學習平台





現代教育資源庫 Modern Education Resources Platform

登入名稱 Username

登入密碼 Password

登入 Login

忘記密碼 Forgot password? 首次登記 Registration

學習平台

中文科

▶ 中文科

🦠 英文科

🦠 數學科

🦠 常識科

🦠 音樂科

🦠 體育科

🦠 生命教育科

🥄 視覺藝術科

🦠 資訊科技科

🦠 普通話科

▶ 圖書科

中文科

• 中文科網上學習平台

中文科每日一篇

http://www.mers.hk/platform/prichin3/student/main.php?main_section=3

中文科每日一篇指引



學校網頁→學習平台



英文科

- 🎙 中文科
- 🦠 英文科
- 🦠 數學科
- 🦠 常識科
- 🦠 音樂科
- 🦠 體育科
- 🦠 生命教育科
- 🥄 視覺藝術科
- 🦠 資訊科技科
- 🦠 普通話科
- 🎙 圖書科

英文科

網上功課:

Primary Longman Elect website

網上圖書(E-read)

Scholastic Literacy Pro Library

英文報章

The Standard

聽說讀寫各範疇 (要付費)

• i-learner



→學習平台

: 英文科

- 中文科
- 英文科
- 數學科
- 常識科
- 音樂科
- 體育科
- 生命教育科
- 視覺藝術科
- 資訊科技科
- 普通話科
- 🄰 圖書科

英文科

網上功課:

Primary Longman Elect website

網上圖書(E-read)

Scholastic Literacy Pro Library

英文報章

The Standard

聽說讀寫各範疇 (要付費)

• i-learner

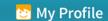
scholistic

Computers V Tablets V Username: syp-20xxxxxx

Password: ssxxxxxx











i 🔀 ?



Laylani Morgan



Class 22

Books Assigned by Teacher 8

Books Read 3

Words Read 1487

Time Spent 1 hr 10 mins









Privacy Policy * ™ ⊗ & © 2013 Scholastic Inc. All Rights Reserved.

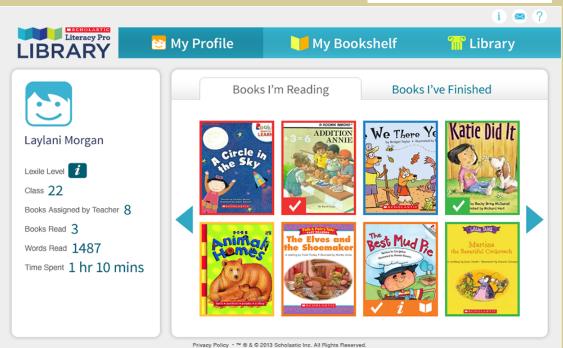
學校網頁 →**學習平台** 個·苗立科

scholistic

Username: syp-20xxxxxx

Password: ssxxxxxx





圖書分類



學校網頁 →**學習平台** 例:數學科



數學科

- 🦠 中文科
- 🎙 英文科
- 🦠 數學科
- 🦠 常識科
- 🦠 音樂科
- 🦠 體育科
- 🦠 視覺藝術科
- 🦠 資訊科技科
- 🦠 普通話科
- 🦠 圖書科

數學科

- **开关市场數與 具度工具的体用**
- 小學數學新思維(小一適用)
- 現1小学数学(小二至小八週用)
- 數學8寶箱

數學網上遊戲

- 河內塔
- 撥亂歸正
- 拯救玩具國(圖案拼砌遊戲)
- 過河遊戲
- 木頭之亂
- 衝出重圍

電子書

登入名稱: syp-20xxxxxx

密碼: SSXXXXXX



學校網頁 →**學習平台** 例:數學科

出版社提供了不同的網上練習供學生課後使用



數學科

- 🦠 中文科
- 🦠 英文科
- 🦠 數學科
- 🦠 常識科
- 🦠 音樂科
- 🦠 體育科
- 🦠 視覺藝術科
- 🦠 資訊科技科
- 🦠 普通話科
- 🦠 圖書科

數學科

- 生活由的數學-島度工具的信田
- 小學數學新思維(小一適用)
- 現代小學數學(小二至小六適用)
- 數學8寶箱

數學網上遊戲

- 河內塔
- 撥亂歸正
- 拯救玩具國(圖案拼砌遊戲)
- 過河遊戲
- 木頭之亂
- 衝出重圍





學校網頁→學習平台

例:常識科



常識科

- 🎙 中文科
- 🎙 英文科
- 🦠 數學科
- 🦠 常識科
- 🦠 音樂科
- 🦠 體育科
- 🦠 視覺藝術科
- 🦠 資訊科技科
- 🦠 普通話科
- 🦠 圖書科

常識科

- 常識教育網
- 十分科学
- 小校報-十分科學
- 香港政府一站通
- 香港政府檔案處
- 政府總部禮賓處
- 基本法教育網



電子學習

日常教學

提升學生學習效能及動機

自主學習

供學生課外延伸學習

課堂 教學 校園自 學角落 STEAM 課程 資訊科 技科 VLE 網上學 習平台

校園 電視台

學科學 習工具

圖書科

■ 學校分別設有中文電子書庫和英文電子書庫,讓學生在家中也可以享受閱書的樂趣





圖書科

■ 本年度學校更增添AR圖書,透過AR技術令童話故事變成動畫,除了有許多特別的 音效外,更可以看到許多特殊動態效果,讓學生更投入閱讀的世界。

